

MATEMÁTICAS EN LOS ALTOS

6^{TA} EDICIÓN, 2024

2DA CARRERA π - RGB

(3.14KM DE COLORES)



PRIMERA | Fecha y sede

Cada participante deberá presentarse en la Explanada de CUALTOS el **miércoles 13 de marzo de 2024, a las 10:00 horas** para registrar su asistencia y recoger su número de participación. La carrera iniciará a las 10:30 horas en punto.

SEGUNDA | Participantes

Estudiantes, profesores y trabajadores del Centro Universitario de los Altos.

TERCERA | Inscripciones

- El registro será en línea a partir de la publicación de esta convocatoria y hasta el **11 de marzo de 2024**
- Llena el formulario de registro <https://forms.gle/M3GtVmTLc7fhsV7L8> y recibirás en los próximos días un email de confirmación con tu número de participación.
- Es un evento gratuito.

CUARTA | Categorías y ramas

- Categoría varonil
- Categoría femenil

QUINTA | Distancia

- π Kilómetros (3.14 Km)

SEXTA | Premios

- Se premiará a los 3 primeros lugares por categoría

SÉPTIMA | Descalificaciones

- El no cumplir con el recorrido marcado y completo.
- El no contar con la marca distintiva de cada kilómetro.
- El no llegar a la meta con la playera puesta y el número asignado.
- Comportamiento antideportivo.
- Correr con ayuda externa.

OCTAVA | Transitorios

- El cuidado de la salud de las y los competidores es responsabilidad de cada uno.
- El comité organizador no se hace responsable por cualquier incidente, percance, lesión o accidente que se pueda derivar en los corredores al participar en este evento. Por ello, te recomendamos que extremes precauciones durante tu rutina de ejercicio.
- Si consideras conveniente, toma en cuenta una revisión médica antes de ser parte del evento.
- Para todos los casos no previstos en la presente convocatoria, resolverá el comité organizador. La convocatoria está sujeta a cambios, sin previo aviso.

¡NO TE LO PIERDAS, INSCRÍBETE A TIEMPO!



UNIVERSIDAD DE
GUADALAJARA
Red Universitaria e Institución Benemérita de Jalisco

CUALtos
Centro Universitario
de los Altos



Jugando con las
Matemáticas

